

Research Design Canvas แผนการออกแบบการวิจัย

ชื่อเรื่องวิจัย: การพัฒนาชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์
สำหรับผู้เรียน ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นต้น (ปวช) แผนกวิชา
เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สาขาวิชา: เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

ชื่อผู้วิจัย: นายสรวิษฐ์ หนูมาศ

Date: 5 ก.ย. Version: 1.0

2569

วิทยาลัย: วิทยาลัยอาชีวศึกษานครศรีธรรมราช

1.ปัญหาที่ทำวิจัย 1. ปัญหาหลักในการศึกษาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัลคือขาดแคลนผู้เชี่ยวชาญด้านการประกอบคอมพิวเตอร์ที่มีทักษะและความรู้ที่จำเป็น ผู้เรียนส่วนใหญ่ยังขาดความเข้าใจในหลักการพื้นฐานของการประกอบคอมพิวเตอร์ และการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น ทำให้ไม่สามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ช่องว่างนี้ส่งผลกระทบต่อการพัฒนาทักษะและความสามารถในการทำงานของผู้เรียน ทำให้ไม่สามารถตอบสนองความต้องการของตลาดแรงงานที่เปลี่ยนแปลงไป	2.คำถามวิจัย 1. ชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นสามารถเพิ่มความสามารถในการประกอบคอมพิวเตอร์ของผู้เรียนเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัลได้อย่างไร? ชุดฝึกทักษะนี้สามารถส่งเสริมทักษะการแก้ไข ปัญหาและการคิดวิเคราะห์ของผู้เรียนได้อย่างไร? 3.วัตถุประสงค์การวิจัย 1. พัฒนาชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์ที่ครอบคลุมหลักการพื้นฐานและทักษะการแก้ไขปัญหา พัฒนาชุดฝึกที่ส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์และการทำงานเป็นทีม ประเมินประสิทธิภาพของชุดฝึกทักษะในการเพิ่มความสามารถในการประกอบคอมพิวเตอร์ของผู้เรียน	4.ทฤษฎีแนวคิดที่เกี่ยวข้อง (Keyword อย่างน้อย 3 คำ) 1. การเรียนรู้เชิงปฏิบัติ (Experiential Learning), การเรียนรู้แบบร่วมมือ (Collaborative Learning), การวิเคราะห์ปัญหา (Problem Analysis) 5.ตัวแปรที่ศึกษา ตัวแปรต้น: 1. การใช้ชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์ ตัวแปรตาม: 1. ความสามารถในการประกอบคอมพิวเตอร์, ทักษะการแก้ไขปัญหา, ทักษะการคิดวิเคราะห์	6.กลุ่มตัวอย่าง/กลุ่มเป้าหมาย 1. ประชากรคือผู้เรียนเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล กลุ่มตัวอย่างคือผู้เรียนระดับประกาศนียบัตรชั้นต้น (ปวช) จำนวน 60 คน ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ วิธีการสุ่มตัวอย่างคือการสุ่มแบบง่าย (Simple Random Sampling) 7.เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เครื่องมือทดลอง: 1. ชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์ เครื่องมือรวบรวมข้อมูล: 1. แบบทดสอบความสามารถในการประกอบคอมพิวเตอร์, แบบสอบถามความพึงพอใจ, แบบประเมินทักษะการแก้ไขปัญหา	8.ระเบียบวิธีการวิจัย / แบบแผนการทดลอง วิธีการวิจัย: 1. วิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research) แบบแผนการทดลอง: 1. แบบแผนการทดลองแบบ Two Groups Pretest-Posttest Design
9.การวิเคราะห์ข้อมูล			10.องค์ความรู้ใหม่ที่ได้	

1. สถิติที่ใช้คือ t-test สำหรับการเปรียบเทียบผลก่อนและหลังการทดลอง สถิติ ANOVA สำหรับการเปรียบเทียบระหว่างกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม	1. การพัฒนาชุดฝึกทักษะการประกอบคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพ ที่สามารถนำไปใช้ในการสอนผู้เรียนเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สามารถส่งเสริมทักษะการแก้ไขปัญหาและการคิดวิเคราะห์ของผู้เรียน แนวทางการพัฒนาหลักสูตรที่เน้นการเรียนรู้เชิงปฏิบัติ และการเรียนรู้แบบร่วมมือ
---	---

Adapted from the Lean Canvas concept by ภาควิชา