

Research Design Canvas แผนการออกแบบการวิจัย

ชื่อเรื่องวิจัย: การประยุกต์ใช้บทเรียนโมดูลเพื่อเสริมสร้างสมรรถนะการนำเสนอผลงานในรูปแบบการแต่งกาย รายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย สำหรับผู้เรียนประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ปวส.		สาขาวิชา: เทคโนโลยีแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย		ชื่อผู้วิจัย: นายปณิตา เปี้ยตัน		Date: 5 ก.ย. 2569		Version: 1.0	
วิทยาลัย: อาชีวศึกษานครศรีธรรมราช									
1.ปัญหาที่ทำวิจัย 1. ปัญหาหลักที่พบในรายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย คือผู้เรียนมีสมรรถนะด้านการนำเสนอผลงานในรูปแบบการแต่งกายที่ต่ำ ทำให้ไม่สามารถแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์และทักษะการออกแบบได้อย่างเต็มที่ นอกจากนี้ ยังมีปัญหาในการจัดการเวลาและการเรียนรู้จากประสบการณ์จริง ซึ่งเป็นปัญหาที่ต้องได้รับการแก้ไขเพื่อพัฒนาคุณภาพการศึกษา		2.คำถามวิจัย 1. บทเรียนโมดูลสามารถช่วยพัฒนาสมรรถนะการนำเสนอผลงานในรูปแบบการแต่งกายของผู้เรียนได้อย่างไร? 2. บทเรียนโมดูลส่งผลต่อการเรียนรู้และพัฒนาทักษะการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกายของผู้เรียนอย่างไร?		4.ทฤษฎีแนวคิดที่เกี่ยวข้อง (Keyword อย่างน้อย 3 คำ) 1. การเรียนรู้แบบมีส่วนร่วม, โมดูลการเรียนรู้, การพัฒนาสมรรถนะ		6.กลุ่มตัวอย่าง/กลุ่มเป้าหมาย 1. ประชากรคือผู้เรียนประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ปวส. ที่ลงทะเบียนเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย กลุ่มตัวอย่างคือผู้เรียน 10 คน ที่ได้รับการเลือกโดยวิธีการสุ่มแบบง่าย		8.ระเบียบวิธีการวิจัย / แบบแผนการทดลอง วิธีการวิจัย: 1. วิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) แบบแผนการทดลอง: 1. One Group Pretest-Posttest Design	
3.วัตถุประสงค์การวิจัย 1. พัฒนาบทเรียนโมดูลที่สอดคล้องกับมาตรฐานสมรรถนะการนำเสนอผลงานในรูปแบบการแต่งกาย 2. วัดผลความพึงพอใจของผู้เรียนต่อการใช้บทเรียนโมดูล 3. ประเมินผลกระทบของบทเรียนโมดูลต่อการพัฒนาทักษะการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย		5.ตัวแปรที่ศึกษา ตัวแปรต้น: 1. การใช้บทเรียนโมดูล ตัวแปรตาม: 1. สมรรถนะการนำเสนอผลงานในรูปแบบการแต่งกาย		7.เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เครื่องมือทดลอง: 1. บทเรียนโมดูล เครื่องมือรวบรวมข้อมูล: 1. แบบประเมินสมรรถนะการนำเสนอผลงานและแบบสอบถามความพึงพอใจ					
9.การวิเคราะห์ข้อมูล					10.องค์ความรู้ใหม่ที่ได้				

1. สถิติที่ใช้คือ t-test เพื่อเปรียบเทียบผลก่อนและหลังการใช้บทเรียนโมดูล	1. การพัฒนาบทเรียนโมดูลที่สามารถนำไปใช้ในการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบแฟชั่นและเครื่องแต่งกาย ซึ่งจะช่วยพัฒนาสมรรถนะการนำเสนอผลงานของผู้เรียนและเพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนรู้
--	--

Adapted from the Lean Canvas concept by ภาศิพนิกซ์