

บันทึกกิจกรรมที่ 1 : โจทย์วิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้

ชื่อผู้เข้าอบรม: นายสัมฤทธิ์ ทองพัฒน์

สถานศึกษา วิทยาลัยอาชีวศึกษาสุราษฎร์ธานี

สาขาวิชา เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

คำชี้แจง โปรดระบุประเด็นโจทย์ปัญหาวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้สู่ผลงานวิชาการทุกรายการ

1. สิ่งที่เป็นปัญหาหรือสิ่งที่อยากจะพัฒนาในชั้นเรียน/และระบุรายวิชา (ระบุประเด็นที่สนใจและโอกาสสำเร็จ)

การวิเคราะห์และแก้ไขปัญหาคณิตเขียนโปรแกรมผิดพลาด รายวิชาการพัฒนาเว็บไซต์ทางธุรกิจ

2. ผู้เรียนกลุ่มใดที่พบปัญหาหรือต้องการพัฒนา

นักศึกษาสาขาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

3. ปัญหาหรือสิ่งที่อยากพัฒนานี้มาจากหลักฐานอะไร (ที่ผ่านมา)

☒ คะแนน/ผลการทดสอบ

☐ แบบฝึกหัด

☒ ชิ้นงานของผู้เรียน

☐ การสังเกตพฤติกรรม

☐ การสัมภาษณ์/สนทนา

☒ แบบประเมิน

☐ อื่น ๆ

4. ผลลัพธ์ของผู้เรียนปลายทางที่อยากเห็นหรือให้“ดีขึ้น” คืออะไร

ชิ้นงานของผู้เรียน และสำเร็จผู้เรียนสูง

5. ที่ผ่านมาท่านเคยใช้วิธีใดแก้ปัญหาหรือพัฒนาสิ่งนี้

ใช้บทเรียนออนไลน์ และทบทวนเพิ่มเติม

6. วิธีการ/กิจกรรม/นวัตกรรมที่สนใจหรือที่ได้ศึกษามาเพื่อแก้ปัญหาหรือนำมาพัฒนาคืออะไร

ออนไลน์ / ศึกษาด้วยตนเอง / การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบ
โครงงาน เพื่อพัฒนาสมรรถนะการพัฒนาเว็บไซต์ทางธุรกิจ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
สาขาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

7. องค์ความรู้(คิดค้นและปรับเปลี่ยน) เรียกว่าอะไร (ระบุชื่อ:วิธีการหรือนวัตกรรม)

นวัตกรรมการเรียนรู้การพัฒนาเว็บไซต์ทางธุรกิจแบบโครงงาน